가제: Zombies Rule the World

장르: 2D 시뮬레이션

플랫폼: 모바일

처음에 전세계에서 랜덤으로 좀비가 한 마리 발생함(세계지도에 빨간 점으로 표시)

플레이어는 좀비 바이러스를 퍼트려 전 세계에 미감염자가 없게 하는 것이 목표.

연구실에서 좀비 백신을 만드는 것을 억제하고 좀비 바이러스를 변형시켜 변종 바이러스를 만들어 목표를 이루게 한다.

바이러스 감염시킬 때 마다 재화 획득

한 국가 전체가 감염되면 보너스 재화 획득

바이러스 특성을 재화로 살 수 있음

지도에는 감염된 인구(빨간 점), 비행기와 배의 항로가 표시됨

감염자 수에 따라 발동되는 리밋이 있음

비행기와 배의 항로가 줄어듦/없어짐

자가격리 법률 통과

좀비 소탕작전 발동

등